

Szanowni Państwo!

W związku z pogarszającą się sytuacją epidemiologiczną konsultacje z nauczycielami **nie odbędą się w tym semestrze w formie stacjonarnej**. Zachęcamy do indywidualnego kontaktu we wszelkich sprawach związanych z edukacją Państwa dzieci przez dziennik LIBRUS.

W razie potrzeby będą mieli Państwo również **możliwość bezpośredniej rozmowy z Nauczycielem danego przedmiotu ONLINE** w dniu zaplanowanych konsultacji (**24.11.2021**) w godzinach 17-19, łącząc się głosowo poprzez czat TEAMS z konta OFFICE swojego dziecka.

Zainteresowani Rodzice proszeni są o **kontakt** z wybranym Nauczycielem za pośrednictwem dziennika elektronicznego **LIBRUS do 22.11.21**. W wiadomości proszę **podać proponowaną przez siebie godzinę (między 17 a 19) oraz sprecyzować temat rozmowy**, tak aby potem przebiegła jak najsprawniej (np. żeby Nauczyciel mógł przygotować sprawdzian do omówienia czy przeanalizować wcześniej oceny ucznia). Nauczyciel potwierdzi godzinę spotkania w odpowiedzi na wiadomość przesłaną Librusem. **Jeśli zaproponowana przez Państwo godzina okaże się zarezerwowana wcześniej, zostanie podana następną wolna.**

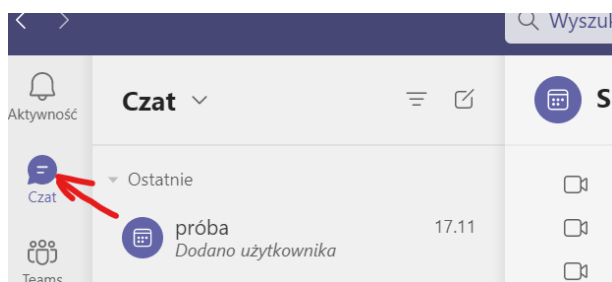
W dniu konsultacji punktualnie o umówionej godzinie **na czacie swojego dziecka należy napisać, że czeka się na połączenie podając przy tym swoje imię i nazwisko**. Nauczyciel odczyta wiadomość i się z Państwem połączy.

Kroki, które należy wykonać, poniżej. W razie potrzeby dzieci chętnie Państwu pomogą – to już prawdziwi eksperci 😊.

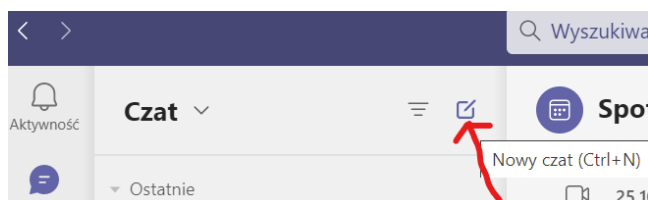
Z wyrazami szacunku

Dyrekcja

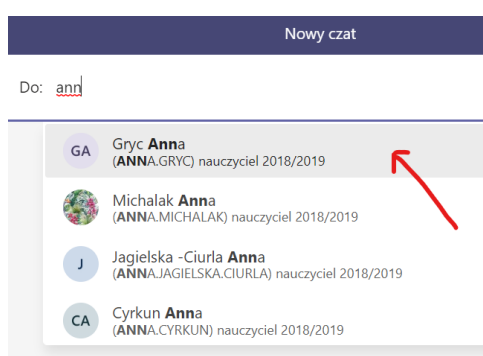
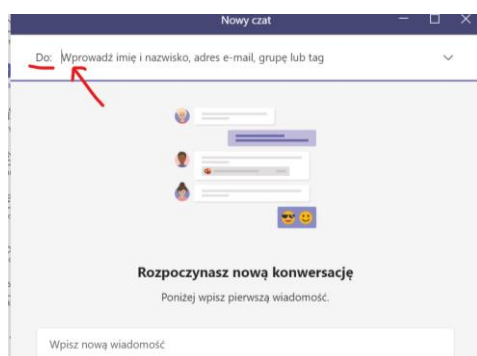
1. Zalogować się w aplikacji TEAMS na koncie dziecka i kliknąć w ikonkę **Czat**:




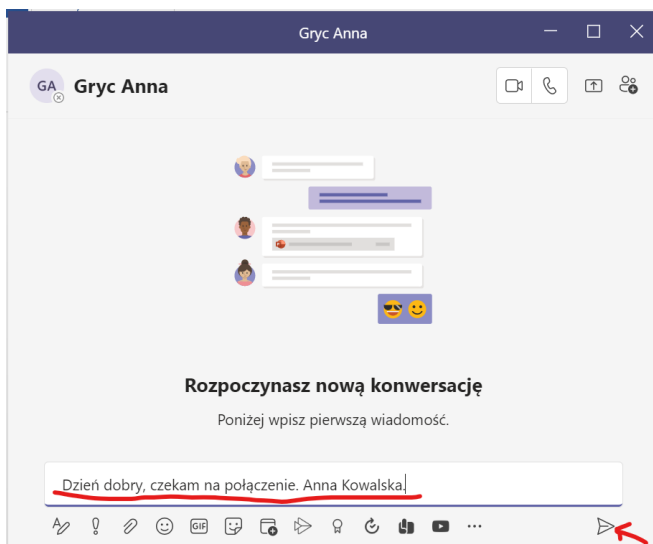
2. Kliknąć w ikonkę **Nowego czatu**:



3. W polu **Do** wprowadzić imię i nazwisko nauczyciela i kliknąć w nie, gdy się pojawi.



4. W polu wiadomości napisać zdanie do Nauczyciela i kliknąć strzałkę  lub klawisz ENTER żeby je wysłać:



5. Gdy nauczyciel zadzwoni, pojawi się okienko połączenia. Żeby odebrać **tylko głosowo**, należy kliknąć **sluchawkę**, a żeby połączyć się **video – kamerkę**:

